Rma_

EMAIL raulmarin12103@gmail.com
LINKEDIN linkedin.com/in/raulmarinalvarez
UBICACIÓN España

Raúl Marín Álvarez

HEAD OF DESIGN · UX & PRODUCTO

Head of Design con más de veinte años diseñando productos digitales para banca, fintech y ocio. Lidero la estrategia y la experiencia de producto de extremo a extremo: research continuo, design systems gobernados con IA como copiloto, accesibilidad y decisiones basadas en datos. Docente de UX desde 2016.

EXPERIENCIA

Nov 2025 — Actualidad

Head of UX/UI · Mirai RiskTech · ALM & Treasury

- Lidero el diseño y la experiencia end-to-end del producto y defino la estrategia de diseño para acelerar el impacto en el sector.
- Integro IA en el workflow de diseño (research, prototipado, user testing) y establezco handoff y design QA con ingeniería.
- Diseño, escalo y gobierno el Design System con IA como copiloto (Figma Code Connect UI): tokens, librerías versionadas y patrones accesibles.
- Defino OKRs y métricas (adopción, confianza, eficiencia) y convierto el research continuo (JTBD, entrevistas, validación) en roadmap.

Abr 2024 — Oct 2025

Head of UX/UI Design · NextChance Invest

- Lideré un grupo de producto junto a ingeniería e implementación y entregué iniciativas de alto impacto alineadas con el negocio.
- Atraje, contraté y desarrollé talento sénior y futuros líderes; cultura de feedback y craft excellence.
- Lideré los flujos de research y user testing integrando los hallazgos en diseño y desarrollo; simplifiqué procesos para acelerar la ejecución.

Sep 2022 — Mar 2024

Head of UX/UI Design · Orbyn · Remoto

- Definí los objetivos del área, la contratación de perfiles, las herramientas y la metodología; mentoring y crecimiento del equipo.
- Lideré el diseño de varios productos digitales web y app y definí sus evolutivos.
- Monté un «Brand Guardian» interno para unificar el diseño de todo lo que la compañía muestra al exterior y modelé, junto a desarrollo, la metodología de trabajo con el resto de áreas.

Mar — Ago 2022

UX/UI Designer Senior · Telefónica · Remoto

- Flujos de experiencia e interfaz para producto digital sobre un sistema de diseño corporativo, en remoto y con equipos de gran escala.
- Prototipos validables y especificaciones claras para reducir dudas en desarrollo.

Mar 2021 — Mar 2022

UX/UI Designer Senior · Parques Reunidos · Remoto

- Arquitecturas de información, documentación funcional, investigación de campo, análisis de competidores, wireframes y prototipos.

2011–2014 · 2017–2021

UX/UI Designer · Freelance

- Producto digital de principio a fin, con librerías de componentes reutilizables, animación y dirección de arte para clientes de sectores diversos.

EXPERIENCIA (CONT.)

Ago 2017 — Mar 2018

UX/UI · BBVA

- Diseño de funcionalidades de banca digital sobre un design system maduro: estados completos, patrones y accesibilidad.

Mar 2016 — Jul 2017

UX/UI Designer · Bankia · Interaction Design

- Interaction design móvil de operaciones sensibles (transferencias, pagos), con prototipos y componentes reutilizables.

Jun 2014 — Mar 2016

UX/UI Designer · ING España & Portugal

- Journeys de un banco digital y primeras bases de un lenguaje de diseño común entre web y móvil.

TRAYECTORIA ANTERIOR

2008 — 2011 **UI Designer** · eBD Soft · Barcelona · interfaces de software y sistematización de UI

2007 — 2008 **Diseño gráfico y animación 2D** · BeRepublic · Barcelona · dirección de arte y motion

2004 — 2007 **Diseñador web** · yaencontre.com · Barcelona · buscadores y listados

DOCENCIA

Abr 2018 — Actualidad

IEP · Instituto Europeo de Posgrado
Autor y docente de «Usabilidad, Persuabilidad y Experiencia de Usuario» (remoto).

Sep 2021 — Actualidad

ADR Formación
Creador y tutor del curso de Diseño de Experiencia de Usuario e Interfaces Gráficas.

Ene 2016 — Sep 2017

Fictizia
Profesor de «Diseño de interfaz en proyectos Web, Apps y Smart TV».

FORMACIÓN

2020 — 2021

Escuela de Organización Industrial
Desarrollo de proyectos innovadores, innovación y creatividad, gestión de proyectos.

2016

Instituto de Economía Internacional · Univ. de Alicante
Modelos de negocio, innovación, emprendimiento y metodología LEAN.

2000 — 2002

EMAID · Escola Municipal d'Art i Disseny
Módulo Superior en Gráfica Publicitaria, Diseño Gráfico y Publicidad.

COMPETENCIAS

Liderazgo de equipos de diseño · Estrategia, OKRs y métricas · Design Systems · Figma Code Connect · IA en el proceso de diseño · Research · JTBD · User testing · Accesibilidad (WCAG) · Data driven · Handoff y Design QA

IDIOMAS Y CERTIFICACIONES

Español	Nativo
Inglés	Profesional
Accessibility & Fundamentals	Certificación